

Vesoljec na luni



Navodilo:

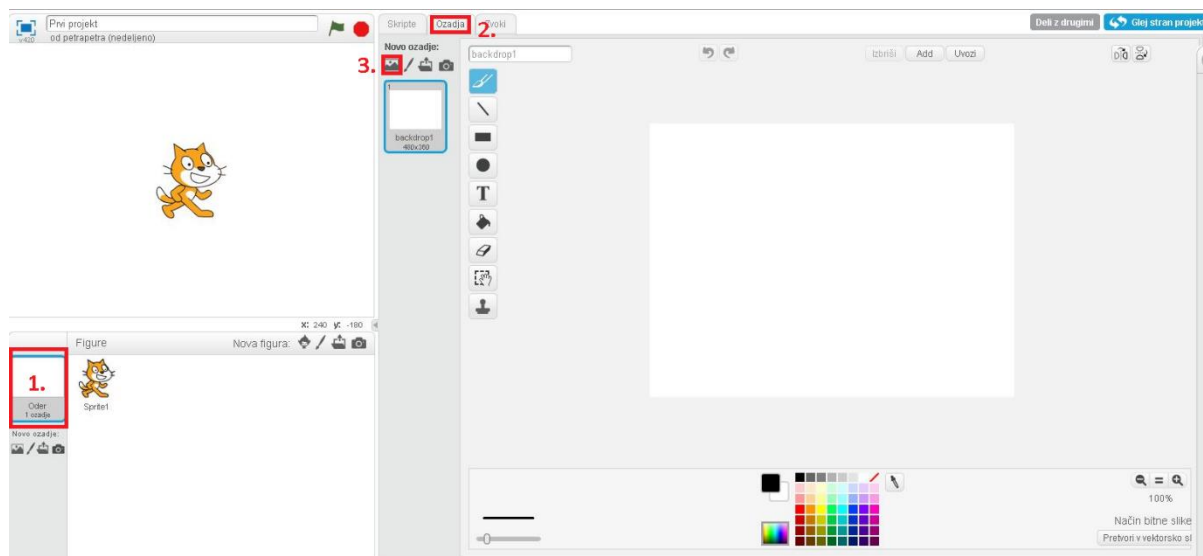
Vesoljec se sprehaja po luni. Najprej se premakne 50 korakov. Nato pa nas pozdravi in reče: "Pozdrav iz lune!" Potem naj nadaljuje svojo pot tako, da se ponovno sprehodi 50 korakov naprej.

Namig:

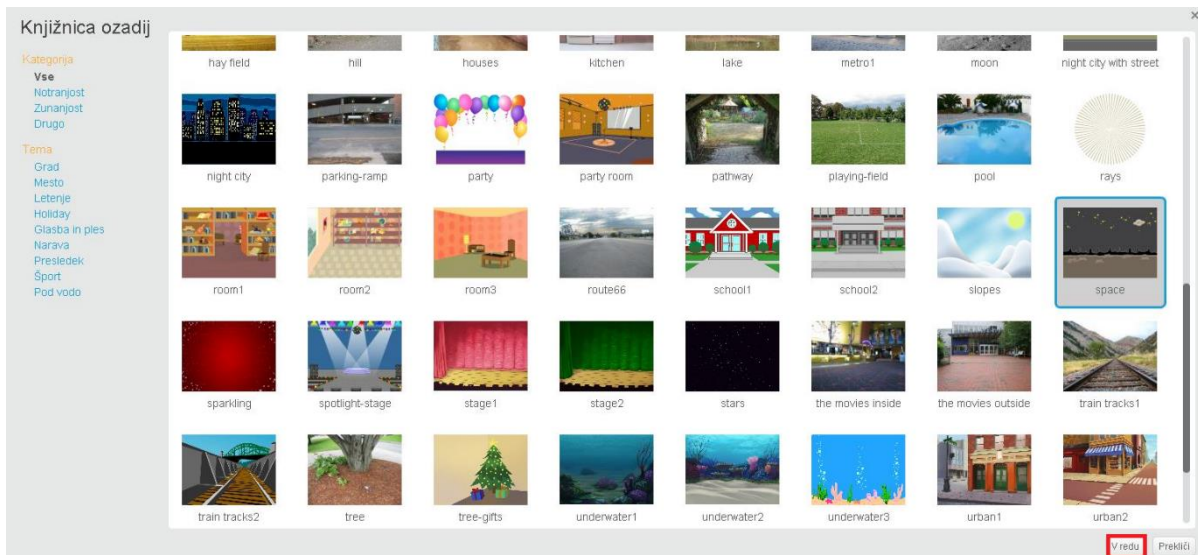
Program se začne izvajati, ko pritisnemo zeleno zastavico, Program se nato izvede do konca.

Najprej zamenjajte ozadje. Za tem spremenite še figuro.

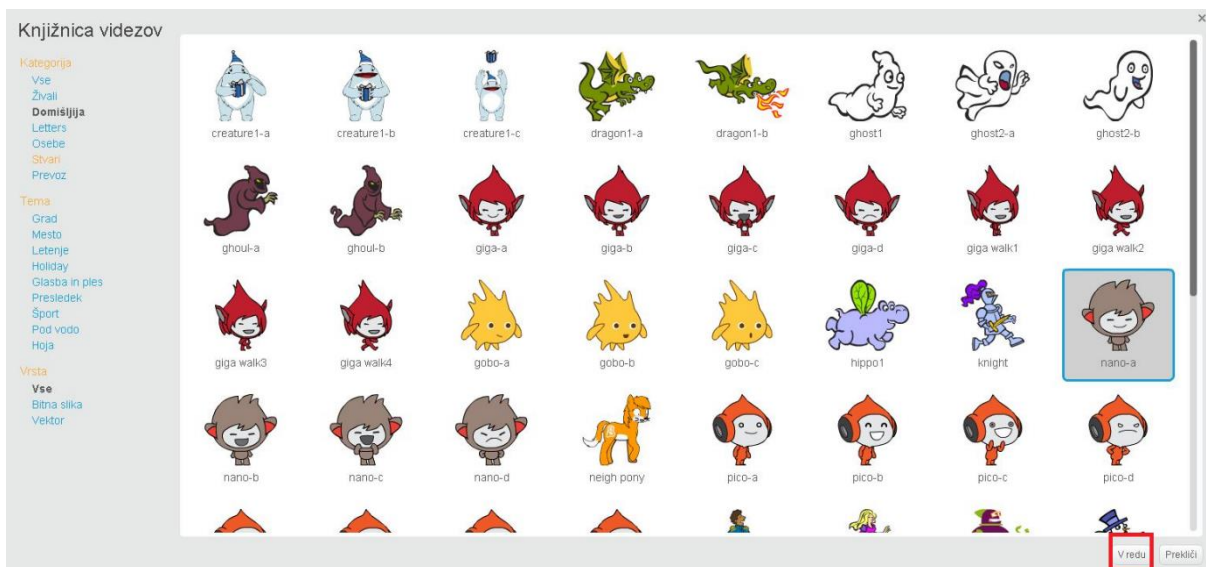
Menjava ozadja po korakih:



Izberemo enega izmed ozadij in kliknemo »Vredu«

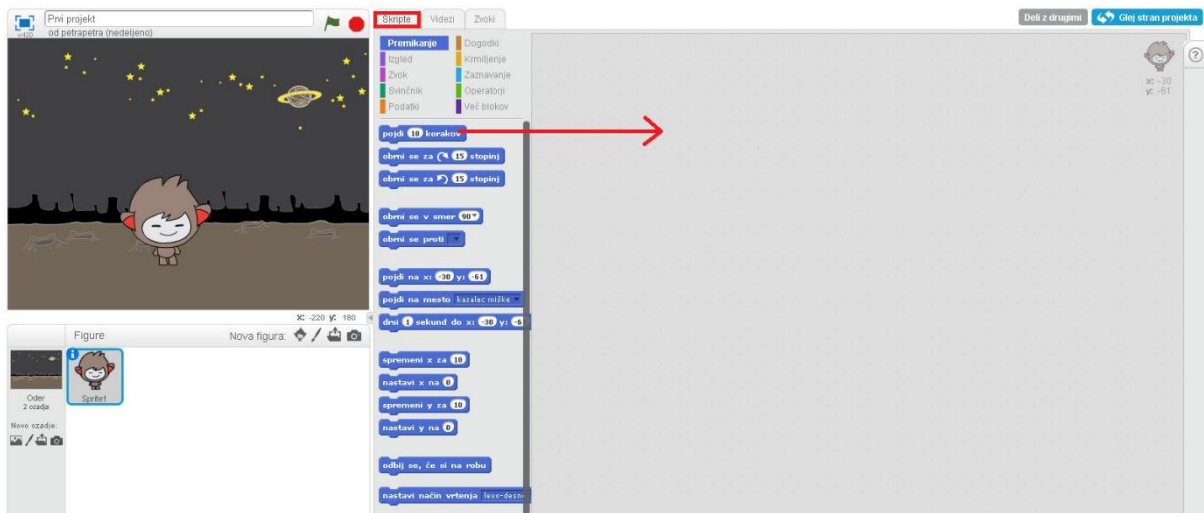


Spreminjanje figure poteka podobno. Najprej izberemo mačka tako, da nanj kliknemo z desno tipko na miški in izberemo ukaz Izbriši. Nato kliknemo na ikono Izberi figuro iz knjižnice, izberemo ustrezno figuro in kliknemo »Vredu«



Nato med podanimi elementi izberemo prave bloke za premik naprej. Dodamo ukaz, ki bo ta premik sprožil ob kliku na zastavico.

Opozorilo: Aktivni zavihek mora biti tisti, z imenom »Skripte,« ker lahko šele takrat povlečemo blok z ustrezno kodo na polje za pisanje programa:



Takole izgleda rešitev naloge. [Klikni ...](#)

Dodatno:

Vesoljec se najprej premakne 50 korakov, reče: "Pozdrav iz lune!", se ponovno sprehodi 50 korakov naprej, pomisli: "Sedaj pa bom izginil" in izgine.