

IGRA PONG

Pozdravljeni otroci.

Danes bomo ponovili izdelavo igre Pong.

Ko zaključite, shranite datoteko in jo pošljite na:

matic.lenic@guest.arnes.si

Začnemo tako, da odpremo spletni brskalnik in vpišemo spletni naslov: `scratch.mit.edu`.

NE POZABI – levo zgoraj lahko klikneš na ikono planeta in zamenjaš jezik na slovenski.

Srečno!

1. Odbijanje žoge
2. Premikanje loparja
3. Odbij žogo z loparjem
 4. Konec igre
 5. Točkovanje
 6. Zmagaj igro

1. Odbijanje žoge

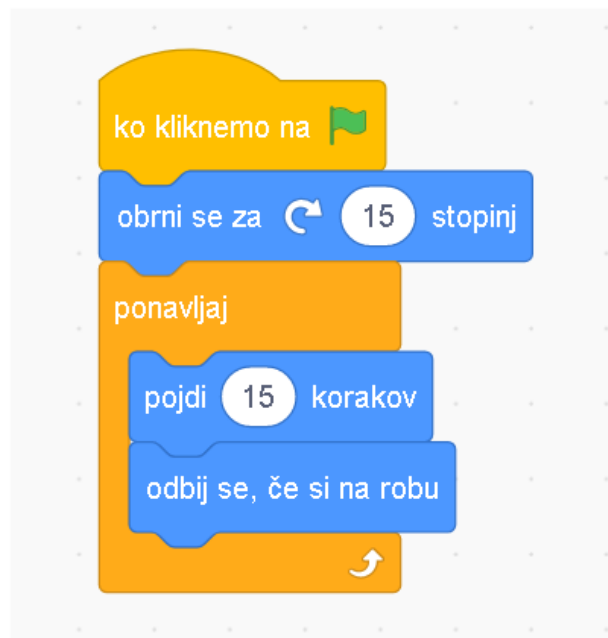
Izberi ozadje



Izberi žogo

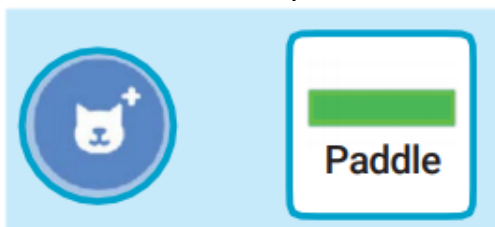


Klikni na žogo in dodaj naslednjo kodo

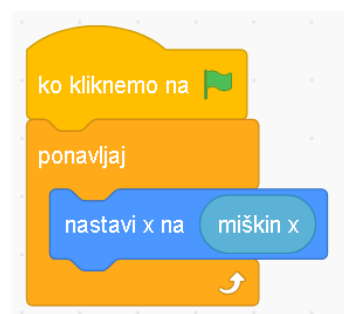


2. Premikanje loparja

Izberi lopar



Vpišemo kodo:



3. Odbij žogo z loparjem

Izberi žogo.

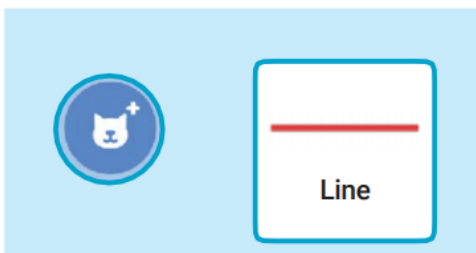


Vpiši kodo.

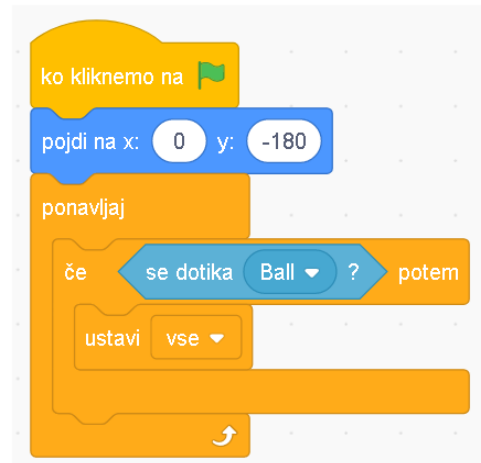


4. Konec igre

Izberi črto.

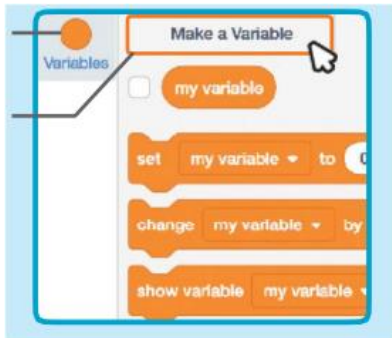


Vpiši kodo.



5.Točkovanje

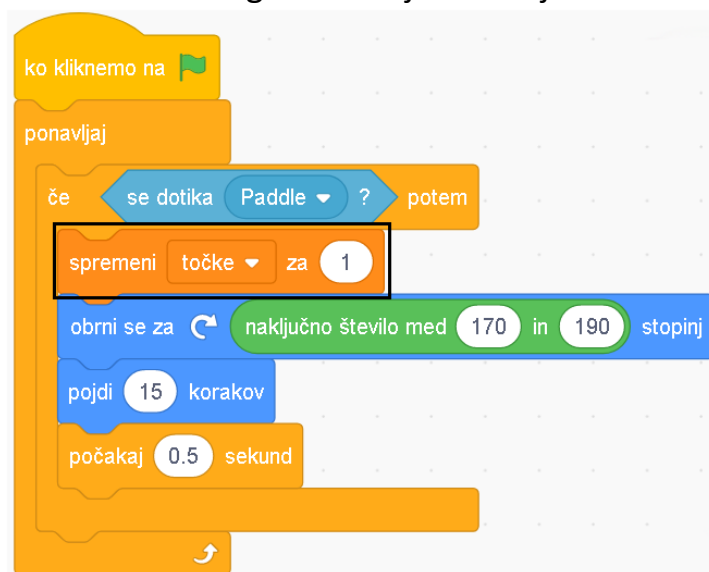
Izberi spremenljivke.
Klikni na gumb ustvari novo spremenljivko.



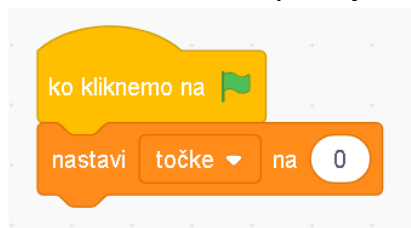
Poimenuj spremenljivko: točke.



Klikni na žogo in dodaj naslednjo kodo:



Ponastavi rezultat z spodnjo kodo.



6. Zmagaj igro

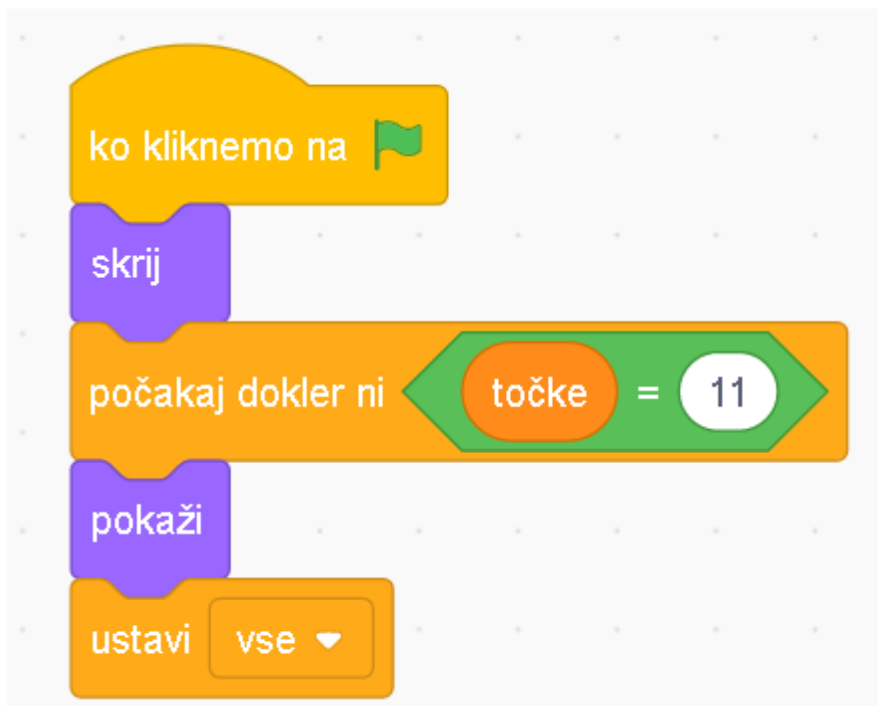
Klikni ikono Nariši.



Izberi urejevalnik teksta. Napiši:
Zmaga!
Izbereš lahko poljubno pisavo
in barvo.



Klikni na zavihek KODA in vpiši naslednjo kodo:



Tako, vse je pripravljano da odigraš prvo igro.